

Regulamin gry terenowej
„Rodzinna podróż dookoła świata”

ZESPÓŁ SZKOLNO-PRZEDSZKOLNY NR 6
31-073 Kraków, ul. Józefa Dietla 70
tel. 12 421 18 70

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem gry terenowej „Rodzinna podróż dookoła świata” jest Zespół Szkolno-Przedszkolny nr 6 w Krakowie (zwany dalej „szkołą”).
2. Realizatorem gry terenowej jest Świetlica Szkolna Szkoły Podstawowej nr 16 w Zespole Szkolno-Przedszkolnym nr 6 w Krakowie (zwana dalej „świetlicą”) we współpracy z wychowawcami i uczniami klas Szkoły Podstawowej nr 16, biorącymi udział w prezentacji wybranych krajów.
3. Osobą koordynującą grę terenową jest nauczyciel świetlicy Magdalena Krysztofek (zwana dalej „koordynatorem gry terenowej”).
4. Gra terenowa „Rodzinna podróż dookoła świata” jest adresowana do uczniów wszystkich klas Szkoły Podstawowej nr 16 w Krakowie oraz ich rodzin.
5. Gra terenowa odbywa się podczas wydarzenia szkolnego zwanego „Święto Rodziny”, organizowanego w dniu 7.06.2024, w godzinach 16.00-18.30, pod hasłem: „Ciekawe kraje świata”, w budynku szkoły przy ul. Dietla 70 w Krakowie, w wybranych do tego celu salach lekcyjnych i sali gimnastycznej.
6. Motywem przewodnim gry terenowej są „Ciekawe kraje świata”, wylosowane przez przedstawicieli poszczególnych klas 26.03.2024, oraz zaprezentowane w salach lekcyjnych tych klas w dniu wydarzenia, według następujących ustaleń:
klasa 1a (sala 28) – Chiny;
klasa 2a (sala 26) – Hiszpania;
klasa 2b (sala 29) – Grecja;
klasa 3a (sala 27) – Włochy;
klasa 4a (sala 25) – Portugalia;
klasa 5a (sala 23) – Holandia;
klasa 6a (sala 12) – Wielka Brytania;
klasa 7a (sala 14) – Egipt;
klasa 8a (sala 22) – Japonia;
klasa 8b (sala 20) – Francja.
7. Celem gry terenowej „Rodzinna podróż dookoła świata” jest:
 1. Promowanie aktywnego spędzania wolnego czasu w gronie rodzinnym oraz zachęcanie do budowania pozytywnych relacji rodzinnych.
 2. Integracja i budowanie pozytywnych relacji w społeczności szkolnej, biorącej udział w wydarzeniu: pomiędzy pracownikami szkoły, uczniami i rodzicami uczniów.
 3. Rozwijanie umiejętności zdobywania wiedzy na dany temat metodami aktywizującymi i interaktywnymi.
 4. Pobudzanie i rozwijanie umiejętności współpracy uczniów w zespołach klasowych.
 5. Promocja szkoły.

8. Opiekę nad prawidłowym przebiegiem gry terenowej w poszczególnych klasach odpowiedzialni są wychowawcy klas wraz z zespołami 2-3 osobowymi, utworzonymi z powołanych przez wychowawcę uczniów (zwanymi dalej „Przewodnikami podróży”).
9. Wychowawca wskazuje, spośród uczniów swojej klasy, wybrane 2-3 osoby na „Przewodników podróży” najpóźniej do 12.04.24 do koordynatora gry terenowej.
10. „Przewodnicy podróży” są ekspertami w zadaniach podczas gry terenowej - instruują oraz animują grę terenową w swojej klasie, współpracują również z koordynatorem gry terenowej w przygotowaniu zadań do gry terenowej, jak również w zakresie przygotowania niezbędnych elementów do przeprowadzenia gry w swojej sali np. przyborów plastycznych, kostek do gry itp.
11. Koordynator gry terenowej opracowuje ostateczną wersję zadań do gry terenowej i przekazuje przygotowane zadania wychowawcom klas najpóźniej w dniu wydarzenia.
12. Regulamin gry terenowej dostępny jest w świetlicy (w sali 10 i 11) oraz w pokoju nauczycielskim.

§ 2. Zasady uczestnictwa

1. W grze terenowej mogą wziąć udział zespoły rodzinne utworzone z uczniów Szkoły Podstawowej nr 16 w Krakowie oraz ich rodziców, rodzeństwa, a także innych członków rodziny. Dopuszczalny jest również udział w grze przedstawicieli rodzin.
2. Uczniowie, którzy są rodzeństwem tworzą tylko jeden zespół rodzinny wraz z całą swoją rodziną biorącą udział w tym wydarzeniu.
3. Zespoły rodzinne zgłaszają swój udział w grze terenowej w świetlicy do 3.06.24 w sali 10 lub 11, wpisując się na listę uczestników lub bezpośrednio poprzez dziennik elektroniczny w wiadomości do koordynatora gry terenowej.
4. W przypadku braku zgłoszenia jak w §2 punkt 3, organizator dopuszcza możliwość wzięcia udziału w grze terenowej zespołowi rodzinnemu tylko w sytuacji dostępności w dniu wydarzenia, czyli 7.06.24, wolnych kart uczestnictwa.
5. Organizator dopuszcza możliwość stworzenia, pod przewodnictwem wybranego nauczyciela, dodatkowego zespołu uczniów, których członkowie rodzin nie będą mogli uczestniczyć w grze terenowej, w celu umożliwienia udziału w niej wszystkim zainteresowanym uczniom Szkoły Podstawowej nr 16 w Krakowie.

§ 3. Przebieg gry terenowej

1. Gra terenowa „Rodzinna podróż dookoła świata” polega na odwiedzeniu w czasie „Święta Rodziny” przez zespoły rodzinne wskazanych sal szkolnych, gdzie prezentowane są różne kraje świata przez uczniów danej klasy oraz wykonania tam wylosowanego zadania zgodnie z podaną instrukcją.

2. Zespoły rodzinne rozpoczynają udział w grze terenowej poprzez pobranie na terenie szkoły karty uczestnictwa (zwanej dalej „Paszportem podróży”) podczas „Święta Rodziny” w dniu 7.06.24 oraz postępowanie według instrukcji w niej zawartej.
3. „Paszport podróży” wyznacza konkretną trasę dla zespołu rodzinnego, wskazując także odpowiednią kolejność odwiedzania stanowisk prezentujących dane kraje.
4. Zespoły rodzinne po wykonaniu danego zadania w klasie otrzymują od „Przewodników podróży” potwierdzenie w postaci uzupełnienia odpowiedniego pola pieczętką w „Paszportach podróży”.
5. Wychowawca klasy może podjąć decyzję, że będzie osobiście przybijał pieczątki w „Paszportach podróży” za wykonane zadania.
6. Poszczególne zespoły rodzinne mają za zadanie zdobyć 5 pieczętek w celu pomyślnego zakończenia gry terenowej.
7. Gra terenowa kończy się najpóźniej wraz z upływem czasu przewidzianego na jej przebieg, czyli o godzinie 18.30 w dniu wydarzenia, czyli 7.06.24.
8. Zespół rodzinny może przyspieszyć swój udział w grze poprzez odnalezienie i wykorzystanie karty bonusowej (zwanej dalej „Biletem ekspresowym”).
9. „Bilet ekspresowy” to karta z rysunkiem samolotu, ukryta w prezentowanych przez uczniów w klasach materiałach dotyczących krajów oraz w innych miejscach w szkole, która uprawnia zespół rodzinny do otrzymania pieczętki w dowolnym polu w „Paszporcie podróży”, bez wykonywania wybranego przez siebie zadania.
10. „Bilet ekspresowy” można wykorzystać tylko jeden raz podczas gry oraz w „Paszporcie podróży” nie można uzyskać więcej pieczętek niż jedną za pomocą „Biletu ekspresowego”.
11. W przypadku wykorzystania przez zespół rodzinny „Biletu ekspresowego”, „Przewodnicy podróży” lub wychowawca klasy wpisuje w miejscu dokonania pieczętki w „Paszporcie podróży” zapis: „EKSPRES”.
12. Jeżeli zespół rodzinny będzie mieć trudność z wykonaniem wylosowanego zadania, bądź wykona zadanie niepoprawnie, może losować inne zadanie z puli dostępnych w celu wykonania go i otrzymania pieczętki w „Paszporcie podróży” lub wykorzystać w tym celu „Bilet ekspresowy”.

§ 4. Zasady przyznawania nagród

1. Zespoły rodzinne, które uzbierały 5 pieczętek udokumentowanych w „Paszporcie podróży” w czasie trwania gry terenowej podczas „Święta Rodziny” 7.06.24, mogą zgłosić się do organizatora podczas tego samego wydarzenia, w celu uzyskania pamiątkowego dyplomu ukończenia „Rodzinnej podróży dookoła świata” oraz nagrody rzeczowej.
2. Wydawanie dyplomów i nagród za udział w grze terenowej „Rodzinna podróż dookoła świata” ma miejsce na terenie szkoły do godziny 18.30 w dniu 7.06.2024, na podstawie „Paszportu podróży”.
3. Organizator gry terenowej zastrzega sobie prawo przyznawania dodatkowych nagród i wyróżnień.

4. Decyzje organizatora o przyznaniu dyplomów, nagród, wyróżnień są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

§ 5. Przetwarzanie danych osobowych, publikacja wizerunku

1. Przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do przygotowania i przeprowadzenia gry terenowej realizowane jest zgodnie z „Polityką bezpieczeństwa danych osobowych Zespołu Szkolno-Przedszkolnego nr 6 w Krakowie”.
2. Udział w grze terenowej „Rodzinna podróż dookoła świata” oznacza wyrażenie przez uczestnika lub jego prawnego opiekuna zgody na nieodpłatne utrwalanie wizerunku, a także na jego rozpowszechnianie, w szczególności poprzez umieszczanie fotografii, filmów i nagrań dźwiękowych w celach dokumentacyjnych, edukacyjnych i promocyjnych na terenie szkoły i na stronie internetowej szkoły.
3. Uczestnicy gry terenowej podczas pobierania karty uczestnictwa, wypełniają formularz, stanowiący załącznik 1 niniejszego regulaminu, udzielając organizatorowi zgody pisemnej na publikację wizerunku.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie udziału w grze terenowej jest jednoznaczne z pełną akceptacją niniejszego regulaminu.
2. O wszystkich sprawach nieujętych niniejszym regulaminem decyduje organizator.
3. Dodatkowych informacji na temat gry terenowej udziela koordynator gry terenowej.

ZGODA NA WYKORZYSTANIE WIZERUNKU

Wyrażam zgodę na fotografowanie oraz nagrywanie wizerunku

.....
.....
(imiona i nazwiska uczestników)

związanego z udziałem w wydarzeniu „Święto Rodziny”, organizowanym w dniu 7.06.24 w Zespole Szkolno-Przedszkolnym nr 6 w Krakowie, w celu wykorzystania materiałów na terenie Zespołu Szkolno-Przedszkolnego nr 6 w Krakowie i na stronie internetowej szkoły.

Kraków,

.....
.....
Czytelny podpis uczestników
oraz rodzica lub opiekuna prawnego dziecka,
którego dane dotyczą

INFORMACJA ADMINISTRATORA O PRZETWARZANIU DANYCH OSOBOWYCH

Administratorem Twoich danych osobowych jest Zespół Szkolno-Przedszkolny nr 6 z siedzibą ul. Dietla 70; 31-073 Kraków, Tel: 12 421 18 70, e-mail: sekretariat@sp16.com.pl

Informujemy, że:

1. Masz prawo w dowolnym momencie wycofać niniejszą zgodę, przy czym jej wycofanie nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie tejże zgody przed jej wycofaniem.
2. Masz prawo do żądania od administratora dostępu do przetwarzanych danych osobowych, ich sprostowania, ograniczenia przetwarzania, a także ich usunięcia.
3. Dane osobowe będą przechowywane do czasu wycofania zgody lub usunięcia danych przez administratora.
4. Odbiorcą są podmioty świadczące dla nas obsługę techniczną w zakresie ww. mediów.
5. Masz prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych z siedzibą ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
6. Wyrażanie zgody jest dobrowolne. Brak wyrażenia zgody spowoduje u administratora obowiązek nieumieszczania wizerunku w zakresie, w którym Państwo nie wyrazili zgody na jego publikację.
7. Podstawę prawną przetwarzania danych jest Twoja zgoda.

Dane kontaktowe Inspektora Ochrony Danych: Agnieszka Sowa, e-mail: inspektor5@mjo.krakow.pl